**Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto**



Modelo Conceptual

Game Store

Shape

Description automatically generated with low confidence

**Base de Dados 2021/2022 – Licenciatura em Engenharia Informática e Computação**

**Equipa:**

Supervisor: Professor Lázaro Costa

**Estudantes & Autores:**

Clarisse Carvalho [up202008444@fe.up.pt](mailto:up202008444@fe.up.pt)

Raquel Carneiro [up202005330@fe.up.pt](mailto:up202005330@fe.up.pt)

Tiago Aleixo [up202004996@fe.up.pt](mailto:up202004996@fe.up.pt)

# Índice

[Contexto 3](#_Toc88226887)

[Diagrama UML 4](#_Toc88226888)

# Contexto

## Jogo

## Loja

## Editor

## Compra

## Cartão de Cliente

## Cliente

## Trabalhador

## Horário

## Cliente premium

# Diagrama UML